

Troels Træben - Skattejagt

Dette løb er afholdt på en familieweekend med børn i alderen 1-13 år, hvor forældre og bedsteforældre også deltog. Løbet kunne "fange" specielt børnene fra 3-10 år, de yngre hyggede sig med at være med, og de ældre havde det faktisk også rigtig sjovt. Forældre og bedsteforældre gik med på ideen og var behørigt udklædt, og det var børnene meget begejstrede over.

Der er 4 levende poster i løbet, og de er selvfølgelig også alle sammen udklædte som sørøvere – ellers ville de jo også være i fare!

Desuden er der 2 døde poster – post 2 og 4. Det virker bedst, hvis man bruger en krøllet skrift eller lignende og selvfølgelig brænder man siden på papiret – det lægger børnene mærke til og synes er fedt.

Holdene inddeles i farver, og selvfølgelig har hold blå også en blå klap for øjet og så fremdeles.

Ved post 4 skal der foreligge et stykke karton i hver holds farve samt lim.

Troels Træben - Skattejagt

Post 1

- dette er en opstartspost (man er selvfølgelig udklædt med tørklæde og klap for øjet. Piratbukser af en art og en stribet t-shirt virker godt)

Fortæl:

Har I nogensinde hørt om den fæle sørøver Troels Træben? Han er ellers berygtet på alle verdenshavene, for han er den fæleste sørøver, der endnu har levet. For mange år siden kom hans sørøverskib og alle hans sørøvere her til Hals. Dronningens soldater var lige i hælene på dem, for de havde en mægtig sørøverskat ombord på deres skib. Derfor skyndte de sig i land lige her ned på stranden, for at gemme skatten, og så var det ellers af sted igen med sørøverskibet.

Desværre for Troels Træben og hans sørøvere, satte soldaterne vagt ved stranden i mange år efter, så de turde ikke vende tilbage for at finde skatten. Det er nu 50 år siden, så soldaterne har opgivet at holde vagt her mere. Men det har Troels Træben hørt, og her i denne weekend er han vendt tilbage for at finde skatten igen.

Men Troels Træben er nu en gammel olding, og der er gået melorm i hans gamle træben. Melormene æder sig ind i træbenet, så der hvor Troels Træben går, drysser der fint malet

træ ud af træbenet – det ligner nærmest mel. Det betyder, at I kan følge hans spor rundt omkring, og det er lige det, I skal gøre.

Men inden I går, er der noget, I skal gøre først.

Troels Træben kan nemlig ikke fordrage almindelige mennesker.

Faktisk kan han finde på at kaste sin lange sørøverkniv efter almindelige mennesker – det er kun sørøvere lader han være i fred. Derfor er I nødt til at klæde jer ud som sørøvere. Alle skal lave en klap, som de skal sætte for det ene øje, og alle skal have et tørklæde bundet om hovedet. Tørklæderne ligger der, men klappen må I selv lave. I får 10 points hvis hele holdet er klædt ud, men jeg trækker 1 point fra for hver, der ikke er klædt ud. I skal tænke på, at det er farligt at gå ud på løbet, hvis I ikke ligner sørøvere.

Når I er klar til at gå, melder I jer hos mig.

Point: 10 p, hvis hele holdet er klædt ud. Der trækkes 1 p fra, pr person, der ikke er udklædt.

Materialer: tørklæder, karton, saks og elastik (ikke en af de brede bukseelastikker, da de nemt bliver for stramme)

Post 2

Når man er ude på en farlig færd, som en skattejagt jo er, så er det vigtigt, at man holder sammen. Et fælles kampråb er med til at give sammenhold, så nu skal I finde på et råb. Hver gang I kommer til en levende post, skal I råbe jeres kampråb, så I får en rigtig god træning i det.

Post 3

der er behov for to mand på denne post

Fortæl:

Vær ganske stille. Troels Træben har lige været her forbi, mens han ledte efter skatten. Pludselig så han en lille almindelig dreng, der gik her på stien. Troels Træben så rødt og begyndte at råbe og skrigte efter ham. Den lille dreng blev så bange, at han løb alt hvad han kunne ind i krattet her. Nu sidder han derinde og ryster over hele kroppen, fordi han er så bange. Derfor skal I hurtigst muligt finde ham og trøste ham.

Points: Man har 10 p til at starte på. Hvert minut, der går fratrækkes 1p. af de 10 p.

Materialer: ingen

Alternativ ide til denne post:

Fortæl:

Vær ganske stille. Jeg har lige set Troels Træben komme forbi, mens jeg sad gemt inde i krattet der. Det var sandelig godt, han ikke så mig, for han var særdeles ond i sulet. Desværre kom jeg til at tabe 3 æggeure derinde, og lige om et øjeblik ringer de på skift. I skal skynde jer at finde urene, inden Troels Træben hører dem og kommer løbende tilbage.

Points: 5 points pr ur, der bliver fundet, inden de holder op med at ringe.

Materialer: 3 æggeure

Post 4

Hvis I skulle være så uheldige at møde Troels Træben på jeres vej, så er der kun en ting, der kan få ham til at blive i godt humør, nemlig et sørøverskib. Nu går man jo ikke sådan rundt med et sørøverskib i baglommen, så I må i gang med at lave et, som I straks kan give ham, hvis I møder ham.

Tag et stykke karton i jeres egen farve. Find ting i naturen, som I kan lave et sørøverskib med og lim det på kartonet.

Skibet skal medbringes resten af turen.

Post 5**Fortæl:**

Nu skal I bare høre. Jeg har lige været en tur inde på havnen i Hals. Der mødte jeg en gammel fisker, der fortalte, at han lige havde set et sørøverskib ude på havet. Han sagde, at sørøverskibet havde kurs lige mod stranden hernede, så måske er der lige pludselig fyldt af sørøvere her, hvis vi ikke får skræmt dem væk i en fart. Vi har jo ingen pistoler at skyde med, men det gør heller ikke noget, hvis vi bare kan lave lyde, som ligner pistolskud. I får nu nogle balloner, som I skal puste op lige til de revner, for så tror sørøverne, at I står her med pistoler.

Points: 1 point for hver ballon, der springer inden 1 minut. Springer man mere end 10 balloner, så får man 2 points for de efterfølgende.

Materiale: Balloner

Post 6

Fortæl:

Når en sørøver bliver sulten ude på havet, og der ikke er mere mad tilbage på skibet, så må han naturligvis fange fisk og spise dem, selv om det bestemt ikke er deres livret. Det var Troels Træben også nødt til at gøre dengang, han og hans sørøvere flygtede væk her fra. Det kan godt være, at Troels Træben er en fæl sørøver, men han er ikke særlig klog. Han har nemlig aldrig taget et fiskenet eller en fiskestang med sig ud på havet. Det eneste, han har haft at fange fisk med, er skibets redningskrans. Når man ikke har andet, er det bare med at være dygtig til at ramme fiskene, og så må man træne, og det skal I også.

I får 3 forsøg hver til at kaste en ring, og hver gang I rammer rigtigt, får I 3 points.

Points: 3 points pr fuldtræffer

Materiale: ringespil – det gode gamle sommerhus-spil

Post 7

– ved hjemkomst

Personen fra post 1 (lederen af skattejagten) står og modtager holdene.

Kampråbene høres af posten, og der gives points mellem 1 og 10.

Netop som holdet skal til at give deres skib til vurdering, springer Troels Træben frem fra et skjul.

(Det virker i øvrigt godt, hvis lederen af skattejagten virker lidt nervøs, spørger, om holdet ikke har mødt Troels Træben og siger, at hun lige synes, at hun så skyggen af ham for lidt siden)

Troels Træben skal være godt gal i skralden over, at han ikke kan finde skatten.

Som sagt, er det eneste, der kan formilde Troels Træben, et sørøverskib, så holdet skal straks give ham deres skib

– det hjælpes på vej, hvis de ikke selv husker det.

Så er Troels Træben straks overbevist om, at de er rigtige sørøvere og be'r holdet om at hjælpe ham med at finde skatten.

Han mangler endnu kun at søge i et område, hvor han viser holdet hen, og der skal de så selv lede efter den.

Skatten består selvfølgelig af chokoladeguldmonter!

Alle hold får en skat, og det vindende hold får æren af at få en sørøverkaptajnshat lavet i karton eller noget andet fantasifuldt.

Materiale: en skat pr hold